

Karten-Download

- Schwierig: Normal-OL kurz, mittel oder lang (Matthias Merz OL)
- Einfach: Weg-OL kurz, mittel oder lang

Kartensymbole

- Eine Legende mit allen Symbolen ist auf der Karte zu finden
- In Purpur ist der sogenannte „Bahneindruck“ gehalten: Start (Dreieck), die Posten (Kreis) und das Ziel (Doppelkreis). Die Posten sind in der vorgeschriebenen Reihenfolge verbunden und nummeriert. Zusätzlich zur Nummerierung ist jeder Posten mit einer Kontrollnummer beschriftet, z.B. „1 – 121“. Mit der Kontrollnummer kann die Läuferin während des Laufs kontrollieren, ob sie am richtigen Posten ist.

Grundidee

- Posten müssen in der vorgeschriebenen Reihenfolge angelaufen werden.
- Weg-OL: Route den Wegen entlang.

Vorbereitungen

- Pro Teilnehmer wird eine Laufkarte gedruckt.

Start/Ziel

- Der Start liegt am oberen Ende der Treppe, die vom Unterstand ins Gelände führt (Posten 123).
- Das Ziel befindet sich beim Eingang zum Unterstand (Posten 124)

Ablauf

- Die Posten müssen der Reihe nach angelaufen werden.
- Bei jedem Posten wird zuerst die Kennzahl kontrolliert, die auf der Karte neben der Postennummer eingezeichnet ist. Wenn sie stimmt, wird in das richtige Stempelfeld der Karte quittiert (z.B. Posten 1 ins Kontrollfeld 1 knipsen).
- Posten beim Start und Ziel müssen nicht geknipst werden.

Richtzeit von Matthias Merz

Auf dem Parcours „Schwierig lang“ (Matthias Merz OL) hat Matthias Merz unter folgenden Voraussetzungen eine Richtzeit aufgestellt:

- Kartenabgabe zum Zeitpunkt des Starts
- Stempeln direkt auf die Laufkarte

Die Richtzeit beträgt: **5:26**

Postennetz Schürmatt

Normal-OL

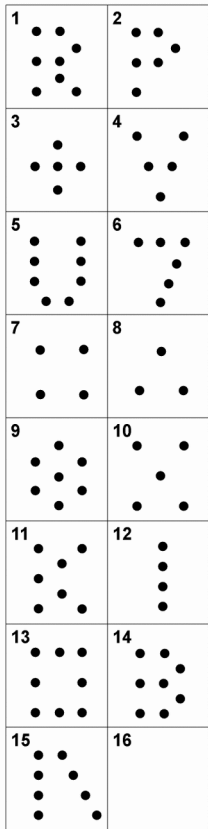


Beispiel: Posten 1 mit Kennzahl 100

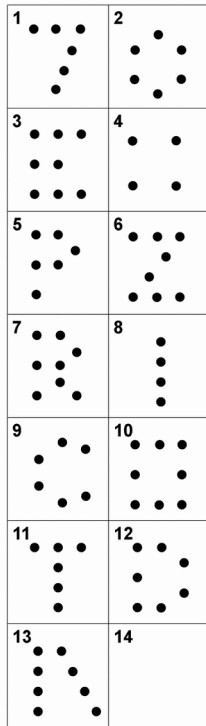
Postenkontrolle

Anhand der folgenden Musterlochungen können die Postenquittungen kontrolliert werden.

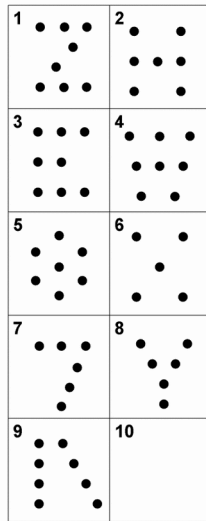
Matthias Merz OL



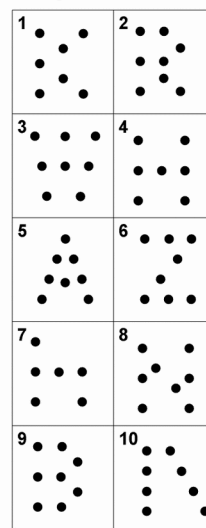
Normal-OL mittel



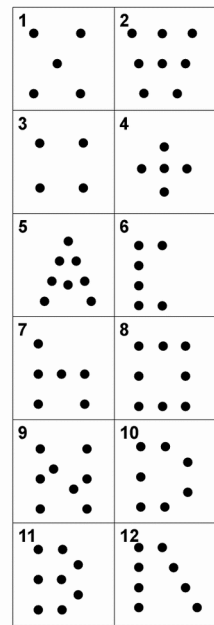
Normal-OL kurz



Weg-OL mittel



Weg-OL lang



Weg-OL kurz

